资源树

# 资源数的生成

读取加载模型文件，根据模型文件读取数据库，然后再树状列表显示

# 资源数的使用

在人机界面和实时数据库，采集编辑器中使用。分读写两种模式。

# 资源数属性的修改

人机界面中修改属性

# 资源数的操作

根据选择的资源进行相应的操作，比如数据库与图形的绑定，资源的选择等。

# 模型文件的生成

采用模型文件编辑器来生成模型文件，包括层次目录，单个节点的属性等。

如果更人性化可以采用绘图机制实现。